



# Bubblecheck

*Vaardigheid type A: Deze vaardigheid wordt in algemene termen beschreven. Dat komt omdat de uitvoering ervan sterk afhankelijk is van bijvoorbeeld je uitrusting en je lichamelijke mogelijkheden. Ook de locatie waar de vaardigheid geoefend wordt kan de uitvoering beïnvloeden. Voor deze vaardigheden geven we enkel een globale beschrijving en suggesties voor de technische uitvoering en procedures die je kunt volgen.*

## Inleiding

Je controleert tijdens de duik via de bubblecheck of er geen lucht lekt uit de configuratie van je buddy: als je luchtbelletjes ziet, weet je dat er iets niet goed is. Jullie moeten dit eerst oplossen, want problemen neem je natuurlijk niet mee naar beneden. Je controleert óók of je meters/duikcomputer goed werkt én je voert een controle uit op de werking en plaats van je ALV.

Je voert de bubblecheck vrij zwevend in het water uit, in principe op een diepte van 3 tot 5 meter. Als de omstandigheden dit niet toelaten, doe je het bij het bereiken van de bodem. Zorg er dan voor dat je zo weinig mogelijk stof opwerfelt.

Met deze vaardigheid waarborg je de veiligheid van je buddy.

## Uitvoering

- Jij geeft je buddy de signalen 'Jij kijkt naar mij' en 'bubblecheck'
- Vervolgens leg jij je kin op de borst. Je buddy kan nu over je hoofd kijkend de eerste trap controleren op luchtbellen. Zorg er daarbij voor dat je lichaamspositie zo horizontaal mogelijk is.
- Je controleert je meters/duikcomputer of ze goed werken
- Ten slotte controleer jij zelf je eigen ALV op een goede werking en hangt die terug op de juiste plaats.

## Buddyvaardigheden

*Jij kijkt over het hoofd van jouw buddy naar de eerste trap(pen) en checkt of je luchtbellen ziet. Je geeft vervolgens het OK-teken óf je geeft aan dat er bellen zijn.*

## Hier gaat je instructeur op letten

- **Communicatie** tussen jou en je buddy is bij deze controle belangrijk. Zorg voor duidelijke gebaren.
- Doe een [ALV-controle](#) en controle meters/duikcomputer op werking en plaats.
- Je voert de controles na elkaar uit, zodat je buddy kan zien dat je de controles uitvoert en wat het resultaat ervan is.



---

### Aandachtspunten voor de instructeur/vaak voorkomende fouten

- **Er wordt tussen de cursisten niet voldoende en niet duidelijk gecommuniceerd.**
- **De cursist heeft zijn trim niet onder controle en stijgt of daalt tijdens de vaardigheid.**

[Terug naar de inhoudsopgave](#)